

**Disciplina Scienze motorie e Sportive**

**Insegnante Casale - Mazzoli**

**Classi terze**

RIFERIMENTI ALLA NORMATIVA		OBIETTIVI FORMATIVI (declinato in tre livelli standard di apprendimento)	ORGANIZZAZIONE DIDATTICA	ACCERTAMENTO delle conoscenze e abilità OSSERVAZIONE delle competenze
PECUP	OSA (discipline ed educazioni)			
1.1.1.5. 1.1.1.6. 1.4.7. 1.6.1.1. 2.1.1. 2.4.3. 2.7. 4.1.1. 4.1.2.3. 4.1.4. 4.1.5. 4.1.6. 5.1. 5.5.3. 5.5. 5.9. 5.12.	<p><b>Conoscenze:</b></p> C 1      A 1 C 2      A 2 C 3      A 4 C 5      A 5 C 6      A 6 A 8 A 9 A 14	<p>* incremento nel gioco il concetto del <u>fair – play</u> e della <u>collaborazione</u>:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) saper collaborare attivamente nel gioco di squadra per raggiungere l'obiettivo;</li> <li>2) avere la consapevolezza del proprio ruolo nel gioco</li> <li>3) conoscere le regole del gioco ma non saperle applicare nel modo corretto</li> </ol>	<p><b>Durata:</b> 24 lezioni da 1 ora ciascuna</p> <p><b>Sussidi didattici:</b> nessuno</p> <p><b>Metodologia:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• spunti dati dall'insegnante;</li> <li>• lavoro individuale o a coppie</li> <li>• lavoro in piccoli gruppi</li> </ul>	<p><b>Tempi di verifica</b></p> <p><b>Verifiche (modalità e /o tipo)</b>                      - Osservazione dell'insegnante durante l'attività;                      - Realizzazione di elaborati motori</p> <p><b>Valutazione</b> (vedi Ob. Formativi)</p> <p><b>Osservazione delle competenze</b></p> <p><b>Compito unitario</b></p>